

## INHALT

4 Kreiselschiffe  
24 Treibstoffbälle  
Mutterschiff  
4 Startplattformen

## DEINE MISSION

Sei der erste Spieler, der alle seine Treibstoffbälle im Mutterschiff versenkt.

Startvorbereitungen

Jeder Spieler sucht sich ein Kreiselschiff und 6 gleichfarbige Treibstoffbälle aus.

## REGELN

Die Spieler drehen ihr Kreiselschiff nur mit einer Hand.

Die Spieler können ihre Kreiselschiffe aufeinanderstapeln, wenn sie gleichzeitig am Mutterschiff ankommen, dürfen aber die Kreiselschiffe der anderen Spieler nicht zur Seite schieben.

Ein Spieler kann einen Ball, der aus seinem Kreiselschiff fällt, bevor er das Mutterschiff erreicht hat, mit den Händen aufheben, aber der Ball muss zurück auf die Startplattform gelegt werden.

## SO WIRD GESPIELT

1. Alle Spieler platzieren ihr Kreiselschiff auf einem ihrer Treibstoffbälle und drehen es so schnell, dass der Ball innerhalb des Kreisels durch Schwerkraft in Bewegung gehalten wird, während das Schiff von der Startplattform abhebt.
2. Die Spieler drehen ihr Schiff weiter, während sie es hochheben und auf das Mutterschiff setzen. Die Spieler hören dann auf zu drehen, um den Ball freizugeben und in das Mutterschiff fallen zu lassen.
3. Das Spiel geht weiter und die Spieler transportieren ihre Treibstoffbälle um die Wette zum Mutterschiff.
4. Der Spieler gewinnt, der als erstes alle seine Treibstoffbälle in das Mutterschiff lädt und „STARTEN!“ ruft.

EI-2909 | AGES 6+ | 2-4 PLAYERS

# SPACE SPINNERS

A CENTRIFUGAL FORCE FRENZY!

USE CENTRIFUGAL FORCE  
TO DEFY GRAVITY AND  
FUEL THE MOTHER SHIP!

Developed in Southern California by Educational Insights.  
© Educational Insights, Gardena, CA (U.S.A.). All rights reserved.  
Learning Resources Ltd., Bergen Way, King's Lynn, Norfolk,  
PE30 2JG, UK. Please retain this information. Made in China.  
[www.educationalinsights.com](http://www.educationalinsights.com)



ATENCIÓN: PELIGRO DE ASFIXIA.  
El juguete contiene una pequeña pelotita.  
ATTENTION: RISQUE D'ÉTOUFFEMENT.  
Ce jouet contient une petite balle.  
ACHTUNG: ERSTICKUNGSGEFAHR.  
Spielzeug enthält einen kleinen Ball.



**WARNING:**

CHOKING HAZARD—Toy contains small balls and small parts. Not for children under three (3) years.



## CONTENTS

Mother Ship	4 Landing Pads
4 Spinner Ships	24 Fuel Balls



## YOUR MISSION

Be the first player to spin all of your fuel balls into the Mother Ship.

## LAUNCH PREP

Each player selects a Spinner Ship and a set of 6 matching-colored fuel balls.

## RULES

- 1 Players may only use one hand to spin their Spinner Ships.
- 2 Players may stack their Spinner Ships on top of one another if they arrive at the Mother Ship at the same time, however, players may not knock other Spinner Ships out of the way.
- 3 A player may use their hands to pick up a ball that drops from their Spinner Ship before reaching the Mother Ship but the ball must be placed back on the Landing Pad.

## HOW TO PLAY

- 1 All players place their Spinner Ships over one of their fuel balls and begin spinning fast enough for centrifugal force to hold the ball inside the Spinner when lifted off of the Landing Pad.



- 2 Players continue spinning their Ships as they lift and set them on top of the Mother Ship. Players then stop spinning to release the fuel balls into the Mother Ship.



- 3 Play continues as players race to transport all of their fuel balls to the Mother Ship.
- 4 The winner is the first player to load all of their fuel balls into the Mother Ship and yell "BLAST OFF!"



## INCLUYE

4 naves giratorias  
24 bolas de combustible  
Nave nodriza  
4 pistas de aterrizaje

## SU MISIÓN

Conviértase en el primer jugador en girar todas sus bolas de combustible dentro de la Nave Nodriza.

Preparación del lanzamiento

Cada jugador elige una nave giratoria y un juego de 6 bolas de combustible del color correspondiente.

## REGLAS

1. Los jugadores solamente pueden utilizar una mano para hacer girar sus naves giratorias.
2. Los jugadores deben apilar sus naves giratorias una encima de la otra en caso lleguen a la Nave Nodriza al mismo tiempo, sin embargo, no podrán sacar del camino a las otras naves giratorias.
3. Un jugador puede usar sus manos para recoger una bola de combustible que cae de su Nave Giratoria antes de llegar a la Nave Nodriza, pero la bola se debe colocar nuevamente sobre la pista de aterrizaje.

## CÓMO JUGAR

1. Todos los jugadores colocan sus naves giratorias sobre una de sus bolas de combustible y empiezan a girar lo suficientemente rápido para alcanzar velocidad centrífuga y sostener la bola en la parte interior de la nave giratoria al elevarse sobre la pista de aterrizaje.
2. Los jugadores continúan girando sus naves a medida que éstas se elevan y colocan en la parte superior de la Nave Nodriza. Los jugadores dejan de girar la nave para liberar las bolas de combustible dentro de la Nave Nodriza.
3. El juego continúa mientras los jugadores continúen transportando todas sus bolas de combustible hacia la Nave Nodriza.
4. El primer jugador en cargar todas sus bolas de combustible dentro de la Nave Nodriza y gritar "¡DESPEGUE!" será el ganador.

## CONTIENT

4 soucoupes volantes  
24 billes de combustible  
Vaisseau mère  
4 plateformes d'atterrissage

## TA MISSION

Sois le premier joueur à faire tourner toutes les billes de combustible à l'intérieur du vaisseau mère.

Préparation au lancement

Chaque joueur choisit une soucoupe volante et un kit de 6 billes de combustibles de couleur identique.

## RÈGLES

Les joueurs ne peuvent se servir que d'une main pour faire tourner leur soucoupe volante.

Les joueurs peuvent empiler leur soucoupes volantes les unes sur les autres s'ils arrivent en même temps jusqu'au vaisseau mère. Cependant, les joueurs ne peuvent pas écarter du chemin les autres soucoupes volantes.

Un joueur peut utiliser ses mains pour ramasser une bille qui tombe de sa soucoupe volante avant d'avoir atteint le vaisseau mère, mais la bille doit être replacée sur la plateforme d'atterrissage.

## COMMENT JOUER

1. Tous les joueurs posent leur soucoupe volante sur l'une de leurs billes de combustible et commencent à faire tourner cette première assez vite afin d'obtenir suffisamment de force centrifuge pour maintenir la bille à l'intérieur de la soucoupe lorsqu'elle décolle de la plateforme d'atterrissage.
2. Les joueurs continuent de faire tourner leur soucoupe volante lorsqu'elle décolle et la posent sur le dessus du vaisseau mère. Les joueurs arrêtent ensuite de faire tourner leur soucoupe volante pour libérer les billes de combustible à l'intérieur du vaisseau mère.
3. Les joueurs font ensuite la course pour transporter toutes leurs billes de combustible jusqu'au vaisseau mère.
4. Le gagnant est le premier joueur qui charge toutes ses billes de combustible à l'intérieur du vaisseau mère et qui crie « DÉCOLLAGE ! ».